Manuel d'utilisation

Disney · PIXAR

PIXAR AVENTURES

TABLETTE ÉDUCATIVE MULTIMÉDIA

Storio®

Disney/Pixar elements © Disney/Pixar

Chers parents,

Chez ***VTech®****, nous savons combien l'apprentissage de la lecture est une étape importante dans le développement de l'enfant.*

Avec **Storio®***, il va pouvoir s'initier à la lecture de manière ludique et dynamique grâce à des histoires animées.*

Chaque titre **Storio®** *contient une histoire entraînante à lire et à écouter, un mini-dictionnaire permettant de voir une définition de certains mots de l'histoire, des activités de création et des jeux amusants mettant en scène les héros préférés de l'enfant.*

La tablette **Storio®** *permet également de prendre ou de visionner des photos, de lire des vidéos et de développer sa créativité.*

VTech® *propose une large gamme de titres spécialement développés pour* **Storio®***. Le contenu de chaque titre, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que **Storio®** *vous donnera entière satisfaction.*

L'équipe VTech

Compatibilité :

STORIO	STORIO 2, 2 BABY	STORIO 3, 3 S, 3 BABY	STORIO MAX
NON	OUI	OUI	OUI

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le jeu éducatif ***Pixar Aventures*** de **VTech®**. Félicitations !

Le magasin Pixar est ouvert, il est temps de jouer ! Amuse-toi avec les différents jeux et activités basés sur *Toy Story, Le Monde de Nemo, Monstres Academy* et *Les Indestructibles*.

CONTENU DE LA BOÎTE

1. Le jeu éducatif ***Pixar Aventures*** de **VTech®**
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

WARNING: all packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

1. POUR COMMENCER À JOUER...

1.1. Choisir un jeu

Étape 1 : insérer la cartouche de jeu

- Vérifie que la tablette est éteinte avant d'insérer ou de retirer une cartouche de jeu.
- Insère le jeu éducatif ***Pixar Aventures*** dans l'emplacement prévu à cet effet.
- Appuie sur le bouton **Marche** de la tablette pour commencer à jouer.

Pour les utilisateurs de Storio Max :

Une mise à jour du programme interne de Storio Max est nécessaire pour jouer avec cette cartouche. Merci de connecter votre tablette Storio Max en Wi-Fi et d'insérer votre cartouche de jeu dans la tablette. Le programme va alors se mettre à jour automatiquement.*

Si la tablette est remise au format d'usine, la mise à jour du programme interne devra être effectuée à nouveau pour pouvoir jouer avec cette cartouche.

***VTech recommande l'utilisation d'un réseau domestique pour cette mise à jour. VTech ne peut en aucun cas être tenu responsable des frais engendrés par l'utilisation d'une connexion mobile ou des frais d'itinérance.**

Étape 2 : sélectionner l'icône du jeu

Touche l'icône du jeu pour accéder au contenu de la cartouche.

Icône du jeu

Étape 3 : choisir un mode de jeu

Touche un élément dans le magasin Pixar pour commencer une activité.

Jeux

Étagère des jouets

Jeu de la machine à pince galactique

Photo Fun

Histoire

Histoire : découvre l'histoire du dessin animé *Les Indestructibles*. Tu pourras découvrir le sens de certains mots de l'histoire en touchant les mots surlignés dans le texte.

Jeux : touche un poster pour jouer à un jeu.

Jeu de la machine à pince galactique : joue à ce jeu pour gagner des jouets sur l'étagère des jouets.

Étagère des jouets : tu peux voir tous les jouets que tu as gagnés.

Photo Fun : prends des photos amusantes avec tes personnages Pixar préférés.

1.2. Boutons de la tablette

Bouton Menu

Ce bouton te permet de revenir à tout moment au menu principal.

Bouton Aide

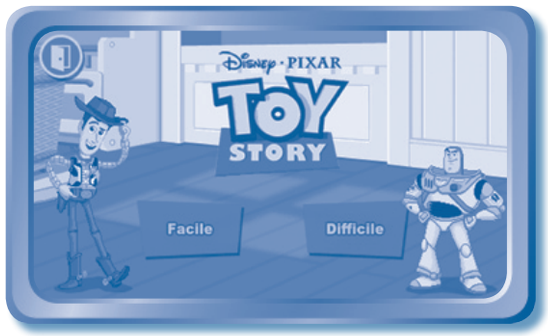
Ce bouton permet d'entendre à nouveau une instruction ou d'obtenir un conseil.

1.3. Musique de fond

Tu peux choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond en touchant l'icône du haut-parleur.

1.4. Niveau de difficulté

Un menu de sélection du niveau apparaît avant certains jeux. Choisis le niveau Facile ou le niveau Difficile.



2. ACTIVITÉS

2.1. Histoire

2.1.1. Menu

Le menu de l'histoire propose les options suivantes :

- **Découvrir l'histoire :** touche cette icône pour découvrir l'histoire.
- **Mini-dictionnaire :** touche cette icône pour découvrir la signification de certains mots de l'histoire.
- **Options :** touche cette icône pour activer ou désactiver la musique de fond. Tu peux également activer ou désactiver l'accès à la définition de certains mots de l'histoire.

2.1.2. Index

Dans l'index, tu peux choisir de commencer l'histoire depuis le début ou à la page de ton choix.

Touche l'icône **Toute l'histoire** pour commencer l'histoire depuis le début ou touche les flèches à l'écran pour faire défiler les pages et touche une page pour commencer l'histoire à cette page.

2.1.3. Histoire

Dans l'histoire, touche l'écran pour interrompre la narration et entrer en mode **Jeu libre**. En mode **Jeu libre**, tu peux toucher les mots de l'histoire pour les entendre prononcés individuellement, toucher les mots surlignés pour entendre leur définition, ou toucher les personnages à l'écran pour entendre des voix et des sons.

Si tu ne touches pas l'écran pendant un moment, tu passeras directement à la page suivante.

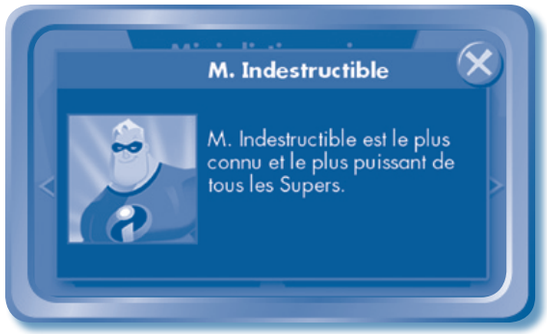
Touche l'écran et déplace ton doigt vers la droite ou vers la gauche pour changer de page.

Touche l'icône pour écouter la page à nouveau.

Touche l'icône pour revenir à l'index.

2.1.4. Mini-dictionnaire

Le **Mini-dictionnaire** affiche la liste des mots surlignés dans l'histoire, et en fournit une définition.



2.2. Le magasin Pixar

Touche les éléments du magasin Pixar pour jouer.

- Touche les posters pour jouer aux jeux. Si tu réussis le jeu, tu gagneras des pièces que tu pourras utiliser dans la machine à pince galactique.
- Touche le livre pour lire l'histoire *Les Indestructibles*.
- Touche l'appareil photo pour commencer l'activité Photo Fun.
- Touche la machine à pince pour jouer au jeu de la machine à pince galactique et gagner des jouets.
- Touche l'étagère des jouets pour voir les jouets que tu as gagnés.

2.3. Jeux

Jeu 1 : Woody à la rescousse !

Aide Woody à sauver un alien capturé par le terrible Docteur Côte de porc ! Trouve les bonnes lettres à l'aide des indices sonores pour ouvrir les coffres à jouets. Utilise ensuite les objets pour avancer.

Apprentissages : lettres, sons des lettres, vocabulaire

Jeu 2 : Confrontation intergalactique de Buzz

Buzz s'est introduit dans le quartier général de l'empereur Zurg. Choisis les bonnes lettres manquantes pour aider Buzz à vaincre les robots et Zurg !

Apprentissages : lettres, vocabulaire

Jeu 3 : Les voisins de Nemo

Nemo part explorer les fonds marins et rencontrer des amis. Guide Nemo et récupère les points d'interrogation pour voir des amis.

Apprentissages : lettres, vocabulaire, animaux marins

Jeu 4 : Le défi mémoire de Dory

Nemo aide Dory à faire progresser sa mémoire en jouant à un jeu. Souviens-toi d'où sont les poissons et trouve le bon groupe de poissons.

Apprentissages : mémoire, formes

Jeu 5 : À la rencontre des nouveaux étudiants

Bienvenue à Monstres Université ! Dans ce jeu, tu peux créer ton propre monstre. Ensuite, ajoute le monstre aux photos du livre de la peur.

Pour créer un monstre, choisis d'abord un type de monstre et prends une photo pour son visage. Ensuite, choisis une catégorie pour changer la couleur, les dessins, le visage, la tête, les mains ou les accessoires. Teste le monstre dans le simulateur de peur lorsque tu as terminé !

Une fois que tu as créé ton monstre, rends-toi dans le livre de la peur pour ajouter le monstre dans les photos. Choisis l'une des 5 scènes et déplace les tampons pour les ajouter à la page.

Apprentissage : créativité

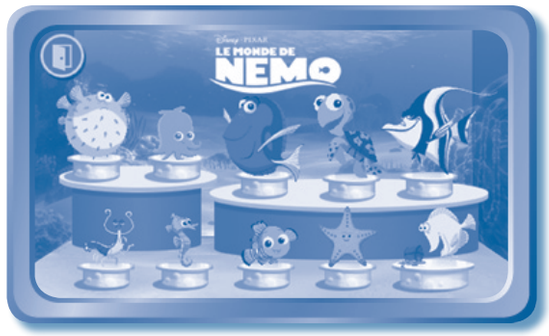
Jeu 6 : Machine à pince galactique

Collecte des pièces en jouant aux jeux. Ensuite, joue avec la machine à pince galactique pour gagner des jouets.

Note : tu ne peux pas gagner de jouets dans le jeu Monstres Academy.

2.4. Étagère des jouets

Les jouets que tu as gagnés dans le jeu de la machine à pince galactique seront exposés ici. Une fois que tu as obtenu tous les jouets d'un dessin animé, tu peux jouer à un mini-jeu. Touche « Mini-jeu » pour commencer à jouer et essaie de trouver tous les éléments cachés dans le temps imparti.



2.5. Photo Fun

Dans cette activité, tu peux prendre des photos amusantes avec des cadres et des tampons Pixar.

3. TÉLÉCHARGEMENTS

Connecte **Storio®** au site Internet dédié pour télécharger des jeux, des histoires, des musiques et des vidéos. Touche l'icône **Téléchargements** pour accéder au contenu téléchargé.

Consulte le manuel d'utilisation de **Storio®** pour plus de détails.

4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Storio®**, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque **Storio®** n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ranger **Storio®** et ses accessoires dans un endroit sec.
- Ce jeu est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5. EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que **Storio®** est éteint lorsque vous insérez ou retirez une cartouche de jeu.
Si **Storio®** ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur **Marche**, débranchez l'adaptateur ou retirez les piles ou les batteries. Puis rebranchez l'adaptateur ou remettez les piles ou les batteries et appuyez sur **Marche**.
Si le problème persiste, consultez le manuel d'utilisation de **Storio®**.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

7. À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

© 2014 VTech
Imprimé en Chine.
FR
91-002838-190